

Coleção
**que
medo!**

Hugo, o monstro



Aqui
tem!
**REALIDADE
AUMENTADA**

H895

Hugo, o monstro / MultiRio. – Rio de Janeiro : MultiRio, 2015.
24 p. : il. – (Coleção Que medo!; n.2)

ISBN: 978-85-60354-11-5

1. Literatura infantojuvenil. 2. Medo em crianças – Literatura infantojuvenil. I. Empresa Municipal de Multimeios (Rio de Janeiro, RJ). II. Série.

CDD – 808.899282

Hugo, o monstro

Rio de Janeiro

MultiRio • Empresa Municipal de Multimeios Ltda.

2015

Você conhece
Hugo,
o monstro?



Não?!
Então, vou
apresentar.

Ele tem garras
de tigre,



olhos de
abutre,



cheiro
de gambá



e o tamanho de um...
de um...





de um bem-te-vi,



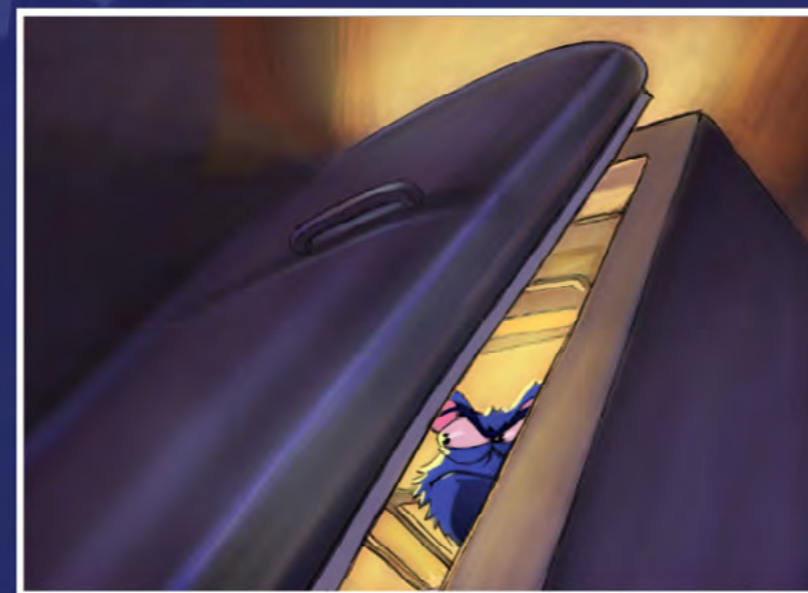
ou de uma pera,



**ou de um
pote de
geleia.**

Mas não se iluda com seu tamanho.

**Hugo é
daqueles
monstros
que vivem
à noite,
nas casas.**



**Alguns
roncam nos
armários;
outros, nas
geladeiras.**



Já Hugo mora em um dos
lugares mais nobres da casa:
embaixo da cama.

Porém ele tem
um problema: não
assusta ninguém!!!

Porque uma criatura
**maior e mais
assustadora**
vive exatamente sobre
ele, em cima da cama.



**Hugo diz que a criatura tem
pernas gigantes,
solta ruídos assustadores,
faz o chão tremer
e a cama quase rachar
de tanto peso.**

**O monstro em cima
da cama deve ser um
guerreiro terrível!**

GR...RRRR!!!



Mas o reinado desse gigante precisa acabar.

Afinal, essa cama também é sua!!! Não é mesmo, Hugo?!



Pelo menos a parte de baixo...



E, quanto mais o monstro se espalhar, mais você vai perder espaço...

diminuir...

diminuir...

encolher...



Até acabar sumindo...

É isso que você quer?



**Então, o que impede
você de conquistar
essa cama inteira?**

**Calma, não
se assuste!**

**Isso que você está
vendo é apenas
a sua sombra.**



Tudo bem... nós já entendemos!

**Todos os outros monstros foram
assustar por aí e você ficou sozinho,**



**embaixo
dessa cama
enorme!**

Sozinho...

**Não! Você pensa que está
sozinho. Mas não está!**



**Nós estamos com você, para ajudar
a enfrentar esse monstro.**

**Eu,
você e...
a sua
sombra!**

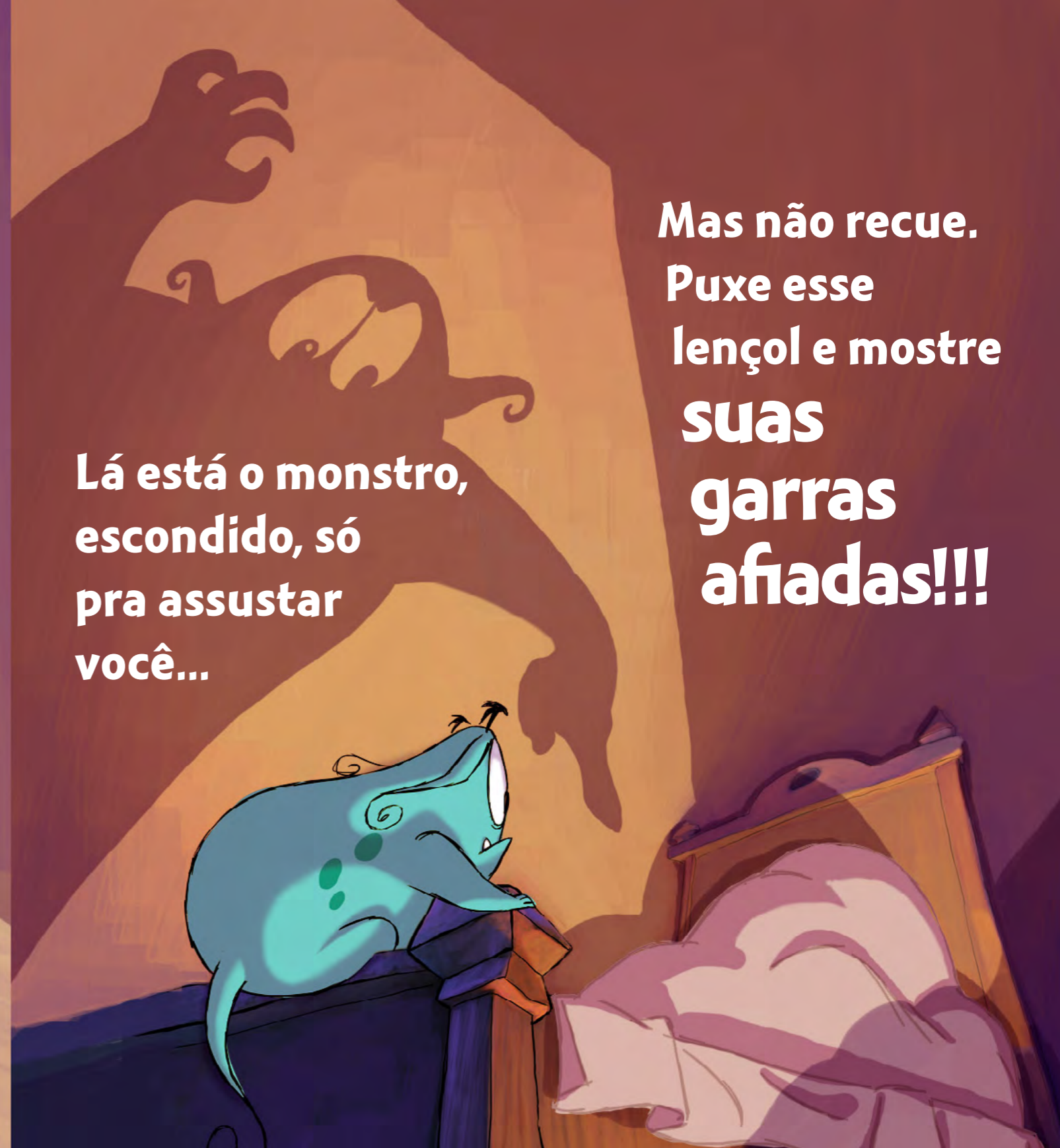


Vá, Hugo, e toque o terror!



**Lá está o monstro,
escondido, só
pra assustar
você...**

**Mas não recue.
Puxe esse
lençol e mostre
suas
garras
afiadas!!!**



Mas o quê?!



**Essas são as
pernas gigantes?**



**É do videogame que vêm
as explosões e os ruídos
assustadores?**

**Ora, Hugo, era só dar uma
olhadinha e descobrir que
o monstro em cima da
cama era...**

Um menino!!

**Agora você já pode
dormir tranquilo
em sua cama.**

**Seus roncos não
assustam ninguém.**

**Você não está
encolhendo
nem sumindo.**

**Você, agora, tem
o tamanho da
sua coragem.**

Grande como Hugo, o monstro.



Saiba como usar a

REALIDADE AUMENTADA



Nas páginas em que aparece o ícone da Realidade Aumentada, você pode interagir com essa história!

Veja as instruções em:
www.multirio.rj.gov.br/realidadeaumentada

Adaptação de um filme de animação de Humberto Avelar

Regina Protasio
Diretoria do Núcleo de Publicações e Impressos

Denise das Chagas Leite
Assessoria Editorial

Marinete D'Angelo
Adaptação do texto

**Morgana Rezende
Regina Protasio
Virgínia Palermo**
Colaboração

**Andrea Boechat
Gustavo Rocha Fonseca**
Revisão

Marcelo Salerno
Assessoria de Artes Gráficas e Animação

Ana Cristina Lemos
Gerência de Artes Gráficas

Eduardo Duval
Adaptação de layout gráfico

André Leão
Adaptação de ilustrações

Daniel Nogueira
Projeto gráfico e editoração

Aloysio Neves
Produção gráfica

Realidade Aumentada

**Ana Cristina Lemos
Daniel Nogueira
Marcelo Salerno**
Concepção

Marcus Vinícius Martins
Adaptação de vídeos

**Eduardo Azevedo
Cleber Tavares Junior
Samuel Levy
Bruno Xavier**
Desenvolvimento técnico



Eduardo Paes

Prefeito da Cidade do
Rio de Janeiro

Helena Bomeny

Secretária Municipal de Educação – SME

Cleide Ramos

Presidente da Empresa Municipal de
Multimeios – MultiRio

Lucia Maria Carvalho de Sá

Chefe de Gabinete

Marinete D'Angelo

Diretora de Mídia e Educação

Rosângela F. D. S. Silva

Diretora de Administração e Finanças



Agência Brasileira do ISBN
ISBN 978-85-60354-11-5

